Angular Basics & Essentials

Eure Entwickler bauen ihre ersten produktionsreifen Angular-Features – mit Components, Signals, Formularen, Routing und Tests vom ersten Tag an.

2 BIS 4 TAGE | EINSTEIGER | REMOTE ODER INHOUSE | DEUTSCH & ENGLISCH | BIS ZU 12 TEILNEHMENDE (MEHR AUF ANFRAGE)

FÜR WEN

- Entwickler, die neu in Angular sind
- Teams, die von React, Vue, AngularJS oder serverseitigen Frameworks wechseln
- Backend-Entwickler, die Frontend-Aufgaben übernehmen

DANACH KANN EUER TEAM

- Standalone Components, Templates und Formulare selbstständig bauen
- Daten mit HttpClient, RxJS und Signals laden und anzeigen
- Routing, Services und Dependency Injection richtig strukturieren
- Erste Unit- und End-to-End-Tests mit Vitest und Playwright schreiben

VORAUSSETZUNGEN

- Programmiererfahrung in einer beliebigen Sprache
- Grundkenntnisse in HTML, CSS und JavaScript
- Node.js und ein Editor installiert – wir schicken vorab eine Checkliste

Angular ist gross, und ein Team, das es aus Blogposts lernt, übernimmt so viele schlechte Gewohnheiten wie gute. In zwei bis vier Tagen – je nachdem, wie tief ihr gehen wollt – lernen eure Entwickler, wie man Angular-Anwendungen heute baut – Standalone Components, Signals, Reactive Forms, Routing, HttpClient und RxJS – und warum man es so macht.

Alles wird live gecodet und auf den Rechnern eurer Entwickler geübt. Am Ende hat das Team eine kleine, aber vollständige Anwendung gebaut, inklusive Tests mit Vitest und Playwright, und weiss, wie es in eurem Projekt weitergeht.

AGENDA

Reihenfolge und Tiefe der Blöcke passen wir an euer Team an – was ihr schon beherrscht, lassen wir weg, eure Fragen bekommen die Zeit.

01 Angular Grundlagen

- Einführung in Angular und moderne Webanwendungen
- Standalone Components: Architektur und Vorteile
- Change Detection, Signals und Zoneless Angular
- Projekt-Setup mit der Angular CLI

02 Komponenten

- Standalone Components erstellen und strukturieren
- Lifecycle Hooks verstehen und nutzen
- Signal Inputs, Outputs und Models: input(), output(), model()
- Komponenten und ihr Einfluss auf die Architektur

03 Templates, Data Binding und Signals

- Property, Event und Two-Way Binding in Templates
- Signals, computed() und linkedSignal()
- Control Flow mit @if, @for und @switch

04 Komponentenkommunikation

- Parent-Child-Kommunikation mit Inputs und Outputs
- Shared Services für reaktives Datenmanagement

- Deferrable Views mit @defer
- Performance-Optimierung mit der OnPush-Strategie

05 HTTP-Kommunikation & Observables, RxJS

- Einführung in den HttpClient für API-Zugriffe
- CRUD-Operationen und Data Binding in Standalone Components
- Observables und Subscriptions verwenden
- Daten laden mit resource() und httpResource()
- Funktionale HTTP Interceptors
- RxJS für reaktive HTTP-Datenströme einsetzen

07 Formulare und Validierung

- Reactive Forms mit Standalone Components
- Form Builder für dynamische Formulare
- Validierungslogik: eingebaute und eigene Validators
- Fehlerbehandlung und visuelles Feedback in Formularen
- Integration mit Backend-Validierungen

09 Testing (Vitest, Playwright)

- Unit Tests für Standalone Components mit Vitest
- Mocking von Services und HTTP-Aufrufen
- End-to-End-Tests mit Playwright
- Strategien zum Testen von Dependency Injection
- Automatisierung in CI/CD Pipelines

- Signals für die komponentenübergreifende Kommunikation
- Queries mit viewChild() und contentChild()

06 Services, Dependency Injection, Pipes

- Angular Services erstellen und verwenden
- Dependency Injection nutzen
- Eingebaute und eigene Pipes zur Datenformatierung
- AsyncPipe vs Signals: Umgang mit Datenströmen
- Best Practices zur Organisation von Services

08 Routing

- Standalone Components als Routenziele
- Lazy Loading mit loadComponent und loadChildren
- Funktionale Guards und Resolver
- Parameter in Routen und Query Strings übergeben

EURE TRAINER



Tim Honermann

SENIOR SOFTWARE ENGINEER

Senior Software Engineer für Angular und Java, baut Full-Stack-Anwendungen für Kunden und schreibt darüber in seinem Blog.



Fabian Gosebrink

MICROSOFT MVP, GOOGLE DEVELOPER EXPERT

Baut jede Woche mit Teams Angular-Anwendungen und hat 120+ Konferenzvorträge zu Angular, State Management und Architektur gehalten.

TRAINING ANFRAGEN

- Nur für euer Team – Remote oder Inhouse
- bis zu 12 Teilnehmende (mehr auf Anfrage)
- ab CHF 2’400 pro Tag für das ganze Team
- Vor Ort: zuzüglich Reisekosten
- Fixes Angebot innerhalb eines Werktags
- Das Erstgespräch ist kostenlos und unverbindlich
- Deutsch oder Englisch
- Sitz bei Zürich – vor Ort in CH, DE, AT; remote überall

Training anfragen: **offering.solutions/de/training-angular-basics/** · mail@offering.solutions