Blazor mit .NET

C# im Frontend: Euer Team baut eine vollständige Blazor-Anwendung und lernt, ihre Komponenten mit bUnit zu testen.

2 TAGE | EXPERTEN | REMOTE ODER INHOUSE | DEUTSCH & ENGLISCH | BIS ZU 12 TEILNEHMENDE (MEHR AUF ANFRAGE)

FÜR WEN

- .NET-Entwickler, die Web-Frontends in C# bauen wollen
- Teams, die Blazor als Alternative zu einem JavaScript-Framework evaluieren

DANACH KANN EUER TEAM

- Für jeden Teil einer Anwendung den passenden Render Mode wählen
- Komponenten, Seiten, Data Binding und Events bauen
- JavaScript dort einbinden, wo es nötig ist
- Komponenten mit bUnit unit-testen

VORAUSSETZUNGEN

- Solide C#- und .NET-Kenntnisse
- Grundkenntnisse in HTML und CSS
- Visual Studio oder Rider mit dem aktuellen .NET SDK installiert

Ihr wollt C# im Frontend einsetzen? In diesem Kurs lernt euer Team Blazor, das Web-Framework von Microsoft, und baut eine vollständige Webanwendung mit aktuellem .NET.

Steven Giesel ist einer der Maintainer von **bUnit**, der Testing-Library für Blazor-Komponenten – testbare Komponenten bekommen deshalb einen eigenen Block, vermittelt von jemandem, der das Werkzeug selbst baut.

AGENDA

Reihenfolge und Tiefe der Blöcke passen wir an euer Team an – was ihr schon beherrscht, lassen wir weg, eure Fragen bekommen die Zeit.

01 Einführung in Blazor – was ist es und wofür?
Mit Blazor baut man Webanwendungen in C# statt JavaScript. Wofür es sich eignet, wo nicht, und warum Teams es wählen.

02 Blazor Web App und Render Modes
Static Server Rendering, Interactive Server, Interactive WebAssembly und Auto – wie sie sich unterscheiden und welcher Modus zu welchem Teil eurer Anwendung passt.

03 Die erste Anwendung erstellen
Die Entwicklungsumgebung einrichten, eine erste Blazor Web App erstellen und ihre Struktur kennenlernen.

04 Die erste Komponente und Seite
Eine erste Komponente bauen, in eine Seite einbinden und die Rolle von beiden verstehen.

05 Parameter, Events und Data Binding
Daten zwischen Komponenten übergeben, Benutzerinteraktionen mit Events behandeln und UI und Daten mit Data Binding verbinden.

06 JavaScript in Blazor verwenden
Wo JavaScript weiterhin sinnvoll ist und wie JavaScript-Interop in beide Richtungen funktioniert.

07 bUnit – Komponenten mit Unit-Tests absichern

08 Wie man die Anwendung strukturiert

Warum Tests in Blazor-Anwendungen wichtig sind und wie man mit bUnit robuste Unit-Tests für Komponenten schreibt – vermittelt von einem der Maintainer.

Wenn eine Anwendung wächst, entscheidet ihre Struktur, wie leicht sie sich ändern lässt. Patterns und Praktiken für die Struktur von Blazor-Anwendungen.

EUER TRAINER



Steven Giesel

MICROSOFT MVP

.NET-Engineer in Zürich, Microsoft MVP und Co-Maintainer von bUnit, der Testing-Library für Blazor-Komponenten.

TRAINING ANFRAGEN

- Nur für euer Team – Remote oder Inhouse
- bis zu 12 Teilnehmende (mehr auf Anfrage)
- ab CHF 2’400 pro Tag für das ganze Team
- Vor Ort: zuzüglich Reisekosten
- Fixes Angebot innerhalb eines Werktags
- Das Erstgespräch ist kostenlos und unverbindlich
- Deutsch oder Englisch
- Sitz bei Zürich – vor Ort in CH, DE, AT; remote überall

Training anfragen: **offering.solutions/de/blazor-with-dotnet/** · mail@offering.solutions